

LE CYCLE DES ÉTERNELS II

FEUILLE DE ROUTE

1 Informations pratiques

Vous êtes attendus le vendredi 12 août 2016 à partir de 15h - pour les plus pressés - où un accueil administratif vous sera réservé. Merci d'arriver idéalement avant 19h afin de faciliter votre installation.

Entre 19h et 21h, votre scénariste organisera un briefing de groupe.

Un buffet hors jeu sera disponible de 19h30 à 20h30 à l'auberge.

Il vous faudra être prêts et en costume à 20h45 pour le briefing général. Le jeu commencera le vendredi soir à 21h et se terminera dans la nuit du dimanche au lundi 15 août 2016. Un débriefing sera fait durant le brunch, vers 11h, le lundi.

Le site comporte des points d'eau ainsi que de nombreuses toilettes mais pas de douches.

Les feux hors sol ainsi que les torchères sont interdits. Vous pouvez néanmoins apporter des bornes solaires ou à piles si vous le souhaitez pour baliser votre camp. Les bougies ne sont autorisées qu'hors des tentes et doivent être éteintes dès que vous quittez votre campement. Nous vous demandons par ailleurs de vous munir d'une petite lampe de secours afin de ne pas vous retrouver dans le noir car certains endroits du lieu du GN ne sont pas éclairés.

Les animaux de compagnie ne sont admis ni sur le site, ni dans le camp hors-jeu.

2 Le site de jeu

Le jeu se déroule au « Château de Bannegon », 18210 Bannegon.

<https://www.google.fr/maps/place/Ch%C3%A2teau+de+Bannegon/@46.8019102,2.7155542,15z/data=!4m5!3m4!1s0x0:0x0fd199fa7995bec5c18m2!3d46.8019102!4d2.7155542>

Si vous souhaitez venir en train, merci de prendre vos dispositions afin que quelqu'un puisse venir vous chercher et vous amener sur site. Les gares les plus proches de Bannegon se trouvent à Bengy-sur-Craon (22.43 kilomètres), La Perche (21.38 kilomètres), Nérondes (23.64 kilomètres), Avord (26.58 kilomètres) ou Orval (19.31 kilomètres).

La grande ville la plus proche de Bannegon est Bourges et se trouve à 39,48 kilomètres au sud-est à vol d'oiseau.

Nous vous rappelons que vous devez respecter le site. Merci de veiller à ne pas abandonner de détritrus au sol et à bien conserver vos mégots dans des cendriers de poches.

3 Les véhicules

Les voitures/camping car/petit fourgons ne seront plus acceptés sur le site de jeu à partir de 20h. Il faudra donc prendre vos dispositions pour décharger votre matériel avant cette heure et redescendre votre véhicule au parking où il devra résider tout le long du GN.

Nous vous conseillons, dans une démarche écologique, de privilégier le covoiturage.

4 Le couchage

Plan du site de jeu : http://www.scribblemaps.com/maps/view/PLAN_BANNEGON/CYDE2

Le couchage n'est pas fourni. À vous de prévoir tentes, lits de camps/matelas, draps/couvertures/sac de couchage et polaires pour les plus frileux. Vous pouvez planter vos tentes :

- Dans votre campement de jeu : le cas échéant, votre tente doit être d'apparence compatible avec l'univers du jeu ;
- Dans le campement hors jeu : le cas échéant, vous pouvez planter n'importe quel type de tente, y compris contemporaine.

La décoration de votre campement en jeu n'est pas fournie par l'organisation.

5 Le couvert

Nous vous rappelons que les repas compris dans le GN sont :

- Les dîners du vendredi soir (hors jeu), du samedi soir et du dimanche soir.
- Les petits déjeuners du samedi et du dimanche.
- Les déjeuners du samedi, du dimanche et du lundi (hors jeu en mode brunch).

Nous vous demandons d'amener vos couverts, assiette et verre afin de faciliter la tâche des aubergistes. Un accès à un point d'eau vous sera donné à l'auberge afin que vous puissiez laver le tout dans de bonnes conditions.

Les repas seront servis :

- de 9h à 10h pour les petits déjeuners
- de 12h à 13h30 pour les déjeuners
- de 19h30 à 20h30 pour les dîners

La taverne se trouve au même endroit que l'auberge et dispose de nombreuses boissons payables en monnaie de jeu.

6 Les objets de jeu

Certains d'entre vous débiteront le jeu avec des objets prêtés par l'organisation, d'autres en découvriront au cours du jeu. Nous vous demandons d'en prendre soin et surtout de les ramener avant votre départ, au plus tard le lundi matin, au PC orga.

Si vous trouvez sur site des objets qui ne vous appartiennent pas et que vous pensez égarés, merci de les ramener au PC orga afin que nous puissions les rendre à leurs propriétaires. Tous les objets trouvés seront entreposés au PC orga.

7 Contacts

Avant le mardi 09 août :

LOGISTIQUE / ADMINISTRATIF : contact@lecycledeseternels.fr

BG/SCENARIO : Vos scénaristes référents

À partir du mardi 09 août :

LOGISTIQUE / ADMINISTRATIF :

Julien CAZENAVE 06 62 44 51 49 / Yann MAHAUD 06 17 75 14 92 / Raphaël JARRIGE 07 81 33 91 03